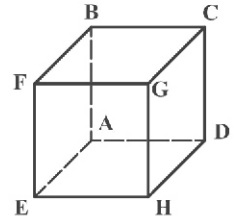


B2.-Dibujar las proyecciones de un hexaedro apoyado por su arista **AE** en el plano vertical de proyección, de forma que la cara **ABFE** y la cara **ADHE** formen ángulos de 60° y 30° , respectivamente, con dicho plano vertical. Determinar las partes vistas y ocultas.

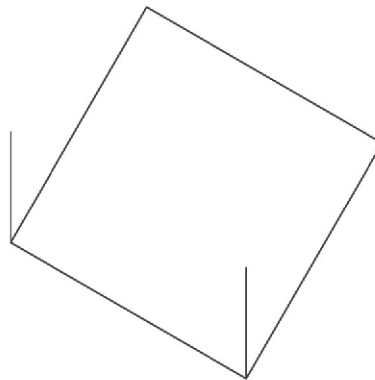
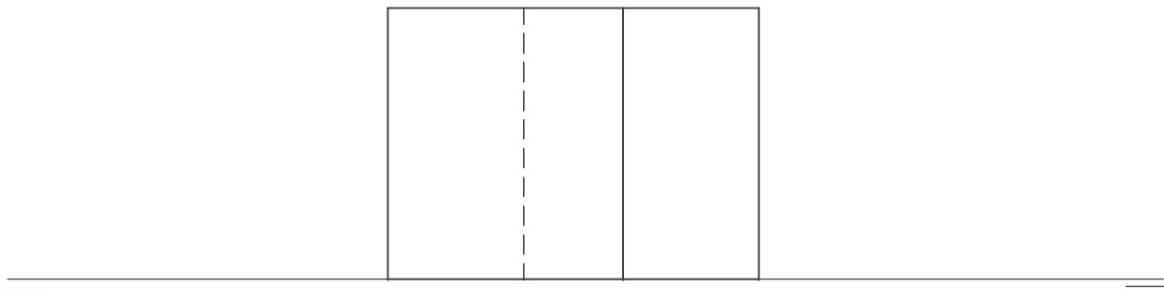


A_2

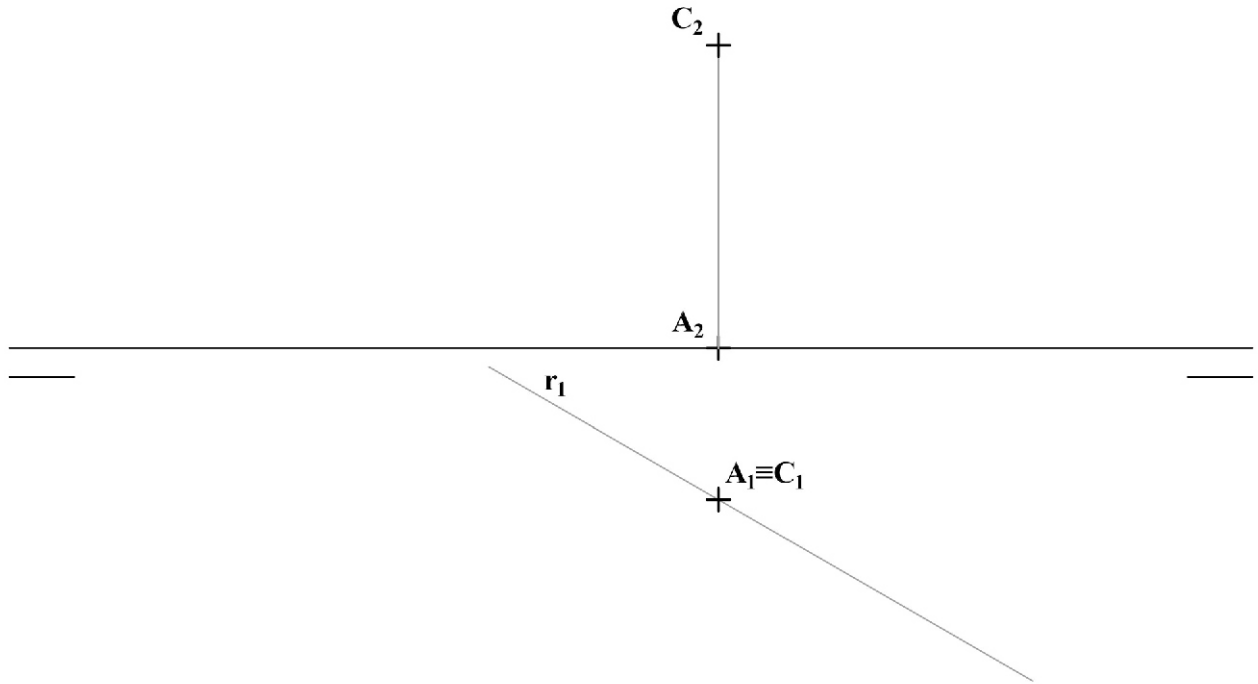
E_2



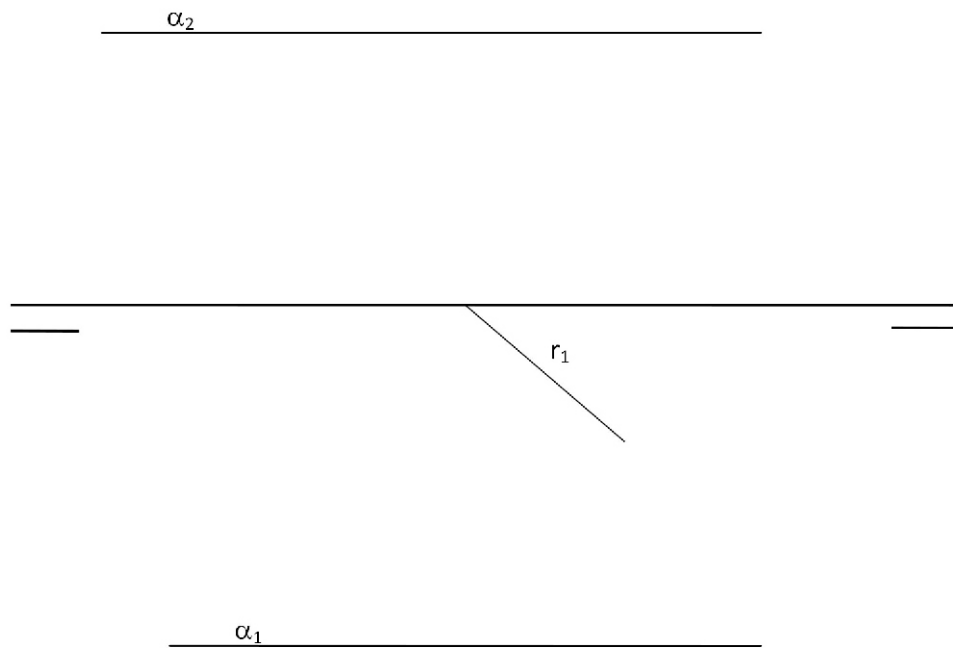
B2.- Representar, considerando su visibilidad, el poliedro convexo cuyos vértices son los puntos medios de las aristas del cubo representado.



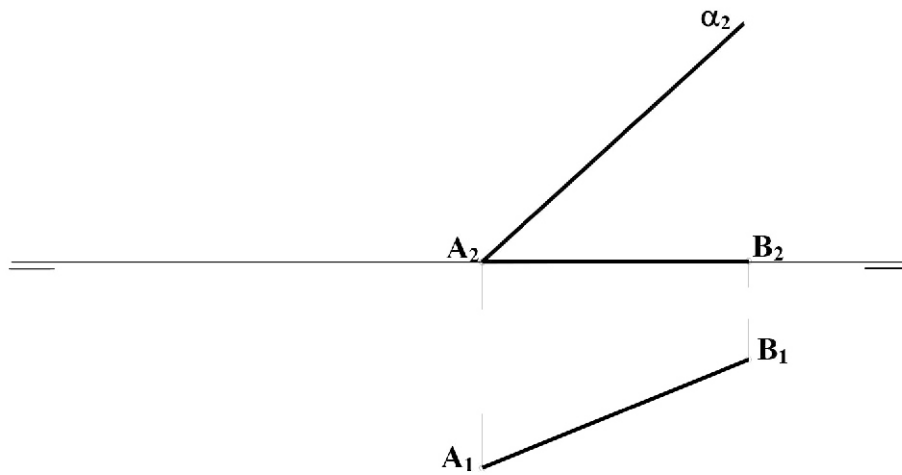
A2.- Determinar las proyecciones de un hexaedro regular conocida la diagonal **AC** de una de sus caras, sabiendo que la otra diagonal de dicha cara está situada en la recta **r**. Considerar el hexaedro situado en el primer cuadrante.



B2.- El segmento con proyección horizontal **r1** es la arista de un cubo apoyado en el plano horizontal de proyección y situado íntegramente en el primer cuadrante. Trazar la sección producida por el plano α en dicho cubo.



B2.- Obtener las proyecciones diédricas de un cubo del que se conoce la diagonal **AB** de su cara inferior, que se encuentra en el plano horizontal de proyección. Hallar la verdadera magnitud de la intersección del cubo con el plano proyectante α



El plano α contiene un cuadrado de vértices A, B, C y D, cuyo abatimiento sobre el plano horizontal de proyección se da. Dibujar las proyecciones del cubo apoyado en el plano cuya base es el cuadrado dado. De las dos soluciones, dibujar la de mayor cota.

