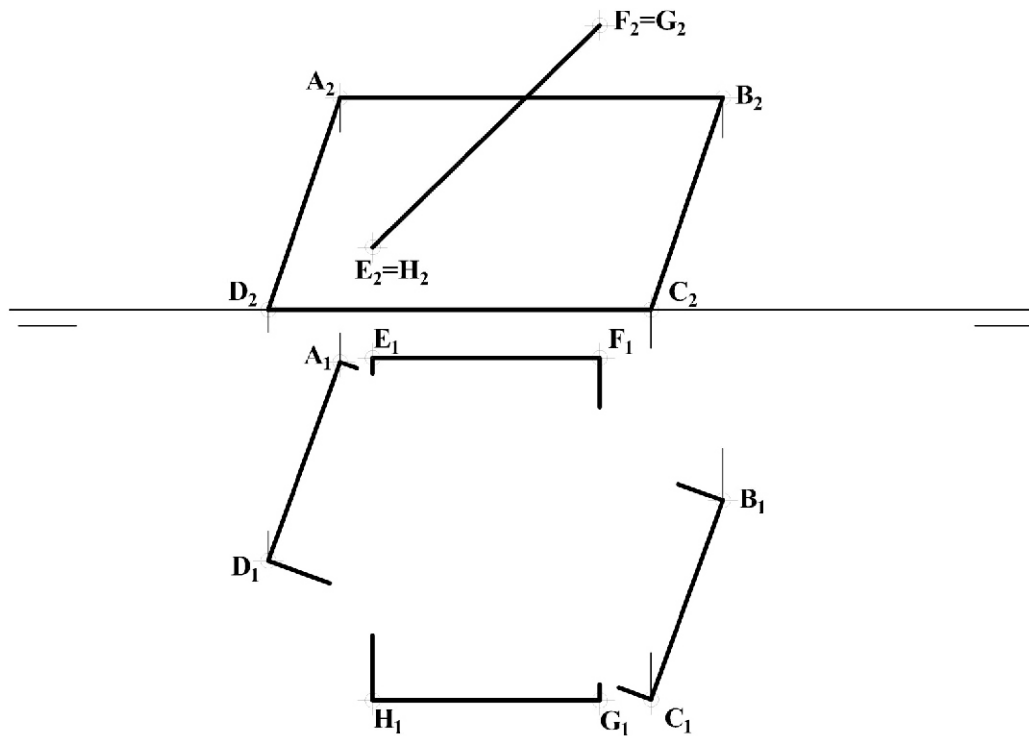
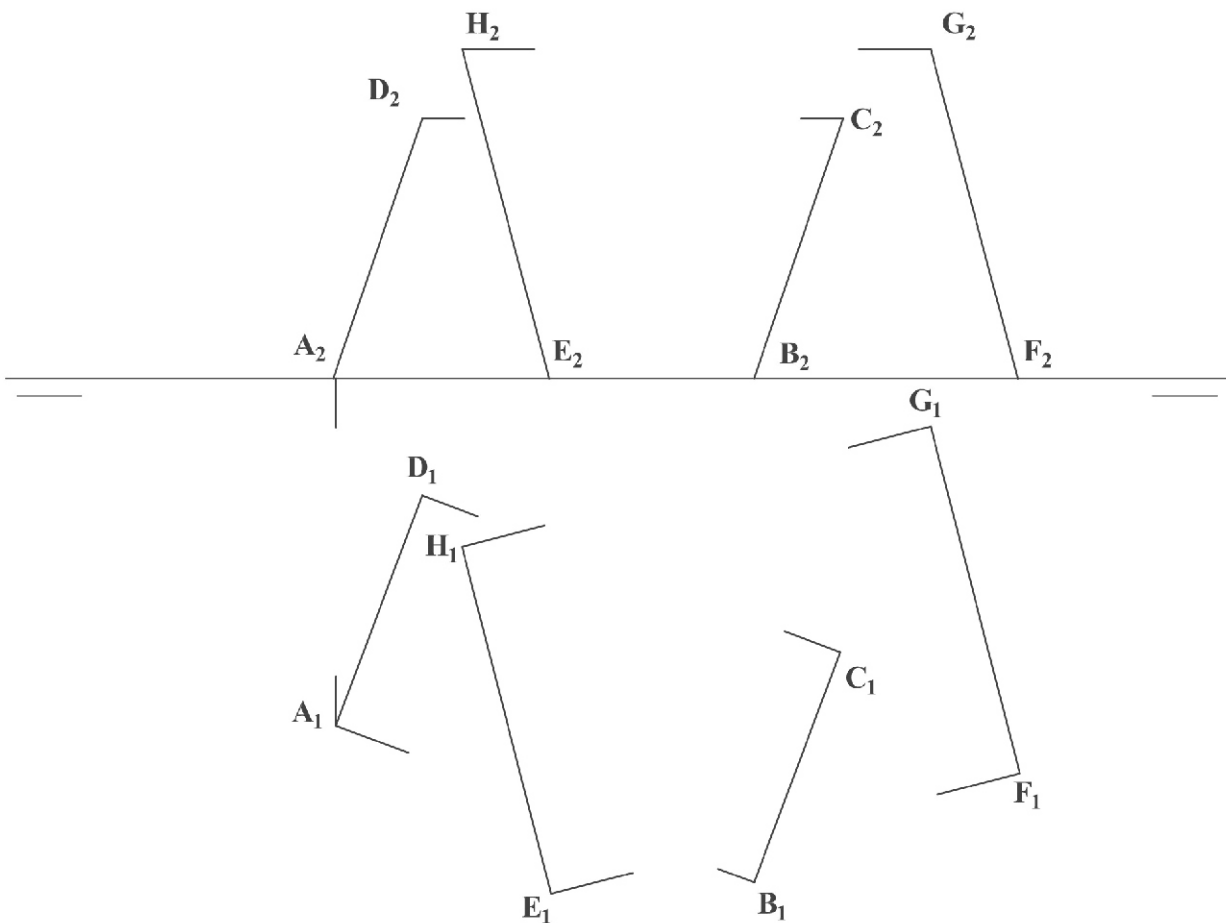


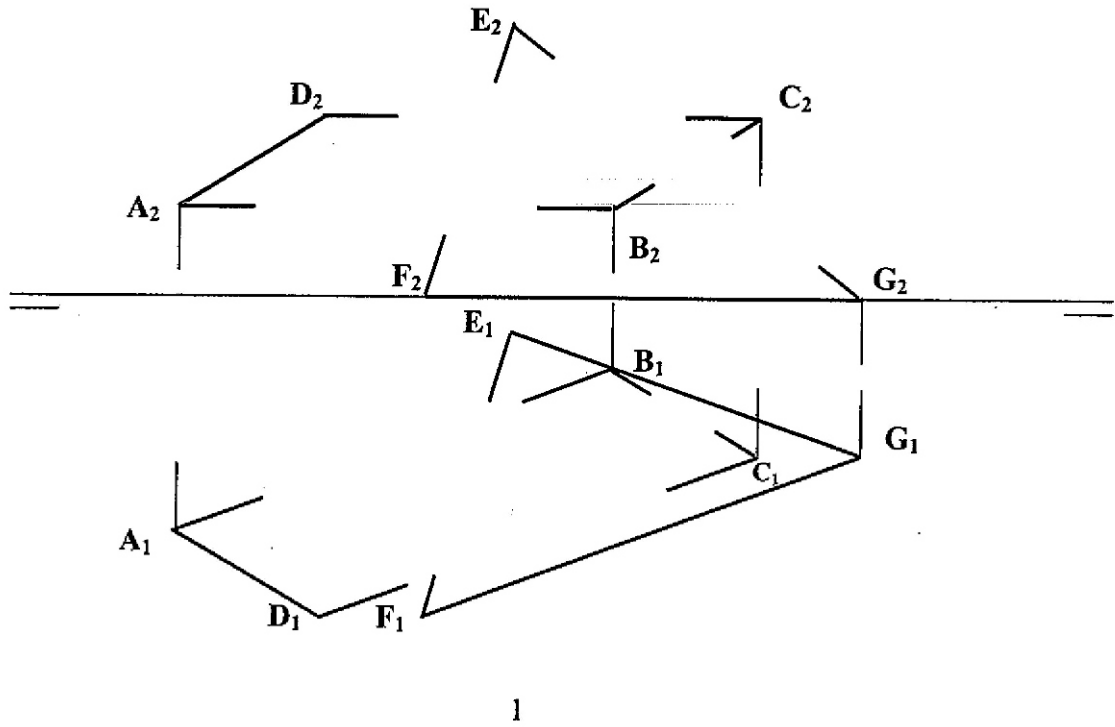
B2.- Determinar la intersección de los planos **ABCD** y **EFGH**. Completar su representación indicando las partes vistas y ocultas.



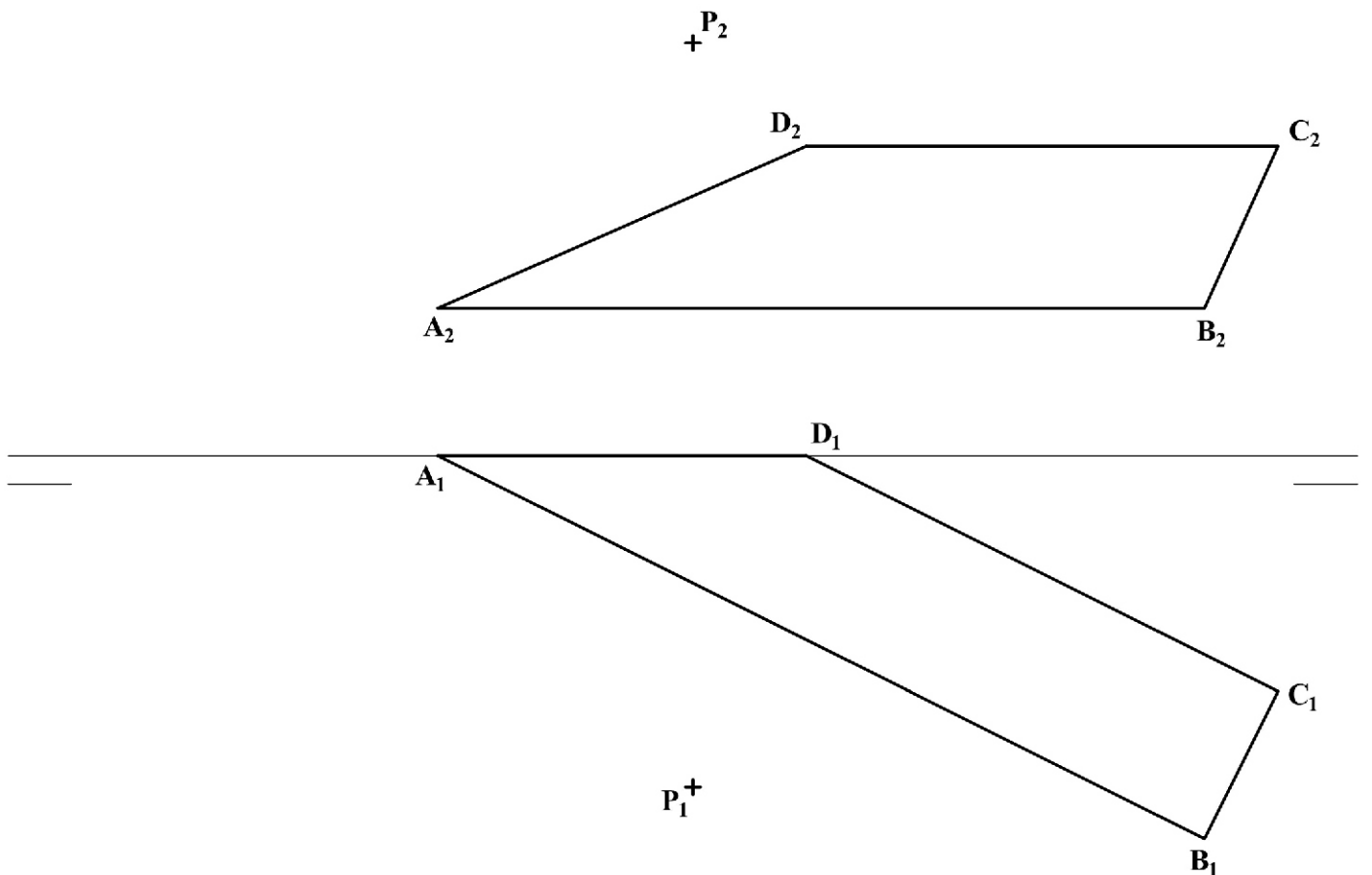
B2.- Representar las formas planas **ABCD** y **EFGH** considerándolas opacas y atendiendo a su visibilidad.



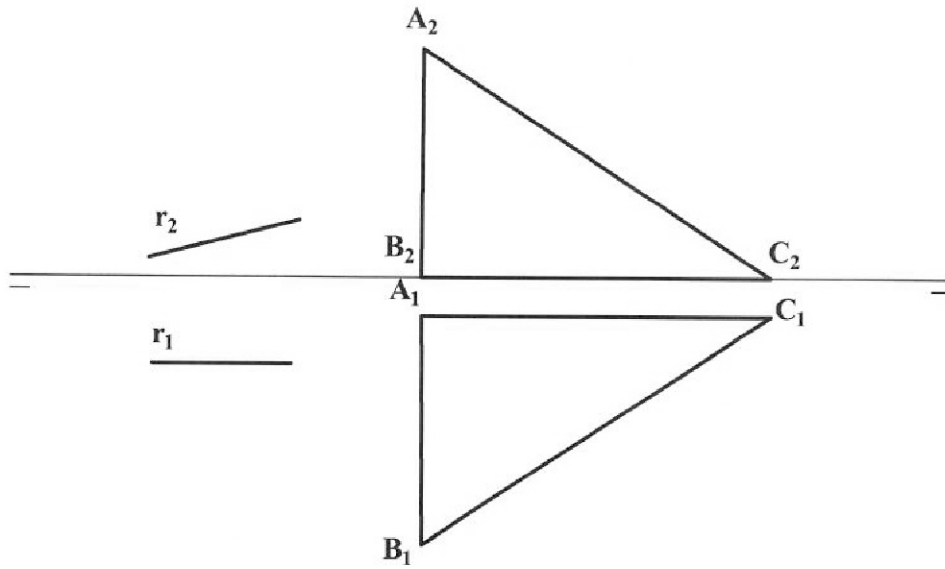
A2.- Determinar la intersección de los planos opacos **ABCD** y **EFG** indicando la visibilidad.



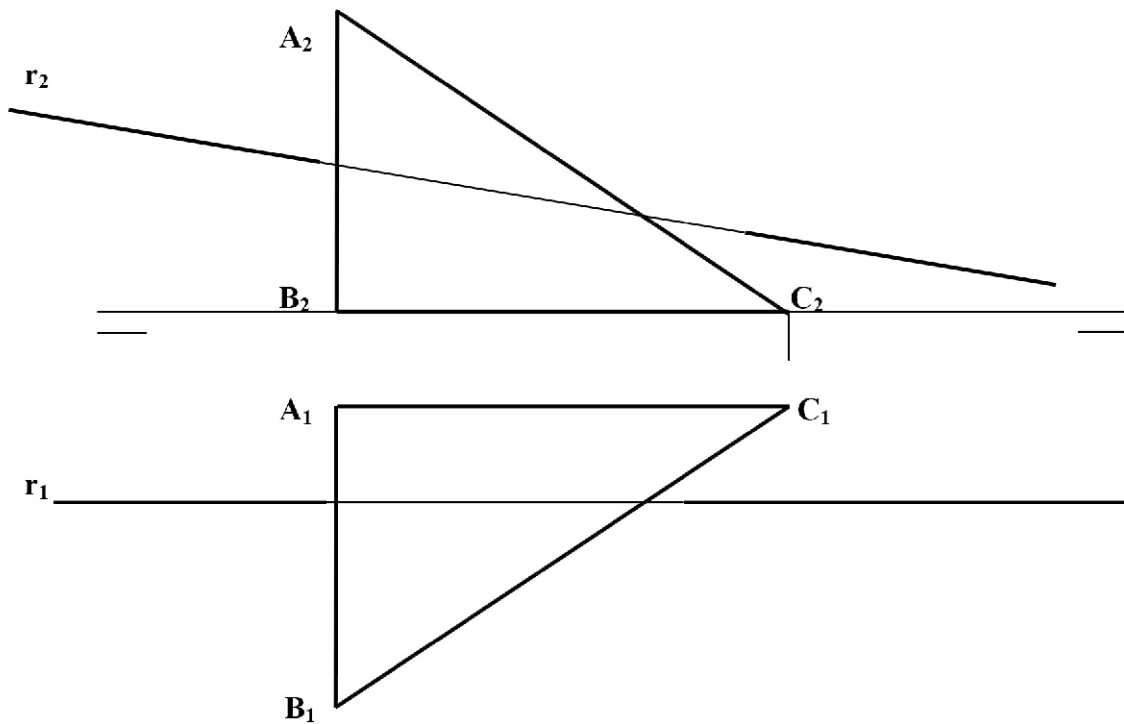
B2.- Determinar la intersección con el plano **ABCD** de la recta que pasa por el punto **P** y es perpendicular a dicho plano.



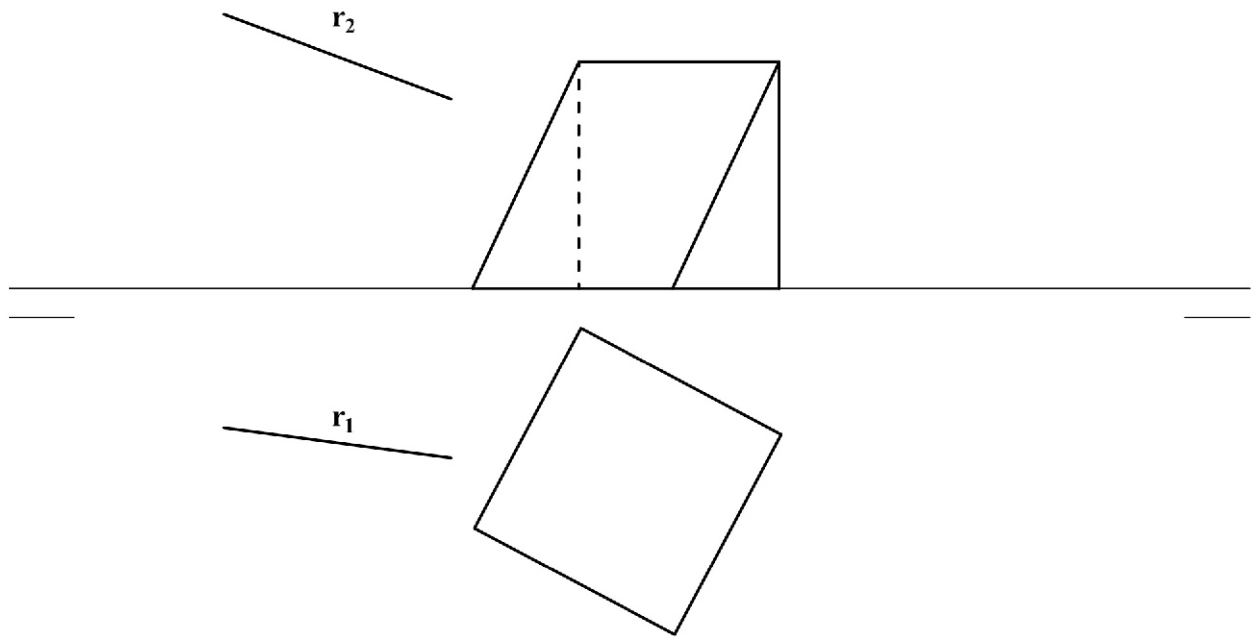
B2.- Obtener la intersección de la recta r con el triángulo ABC dibujando la visibilidad de la recta en ambas proyecciones.



B2.- Obtener la intersección de la recta r con la placa plana ABC , indicando con líneas gruesa y oculta la visibilidad entre la recta y el plano, en ambas proyecciones.



A2.- Determinar los puntos de intersección de la recta r y el prisma dados. Diferenciar partes vistas y ocultas de la recta.



B2.- Determinar los puntos de intersección de la recta r con el prisma de base triangular dado por sus vistas diédricas.

