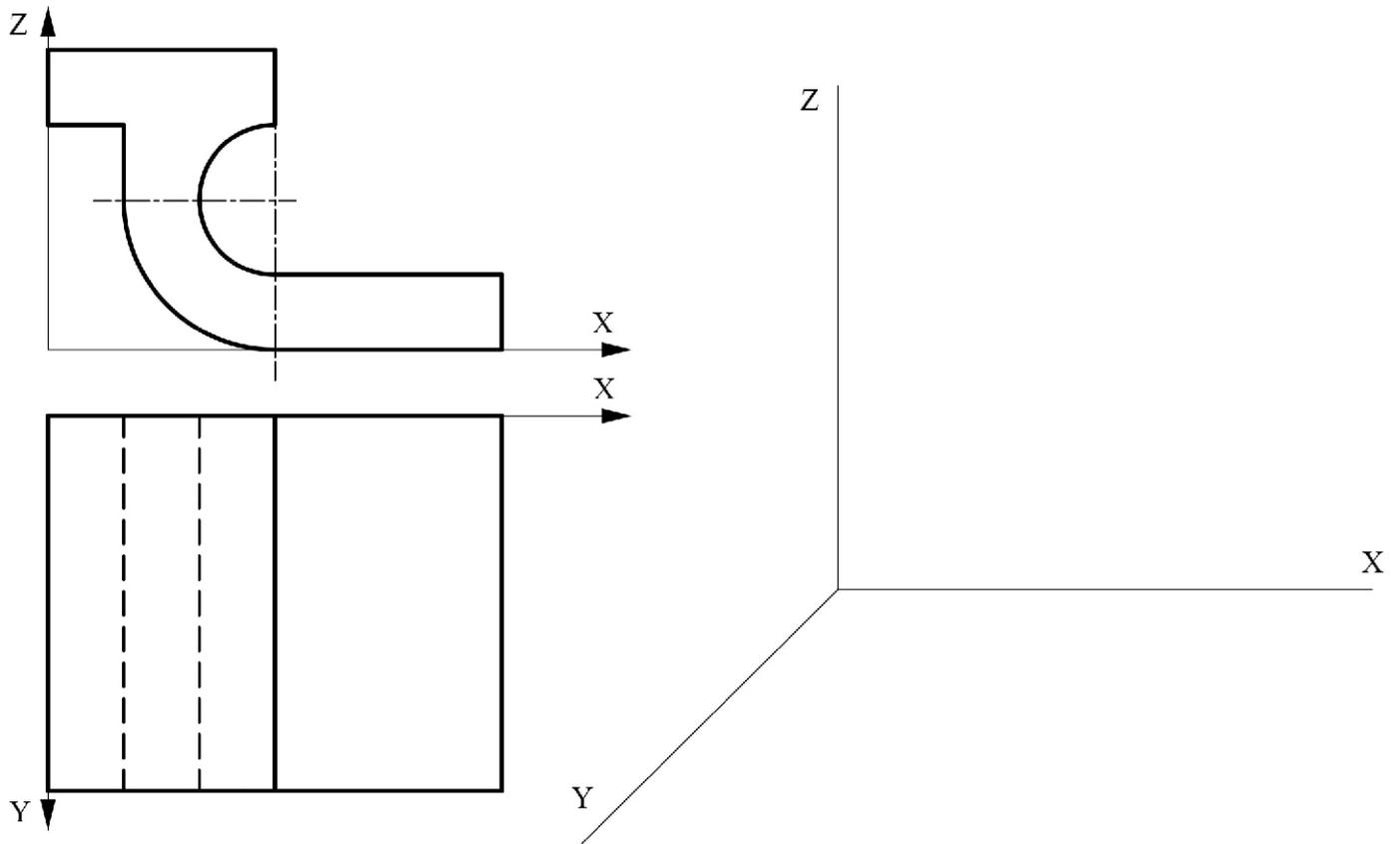
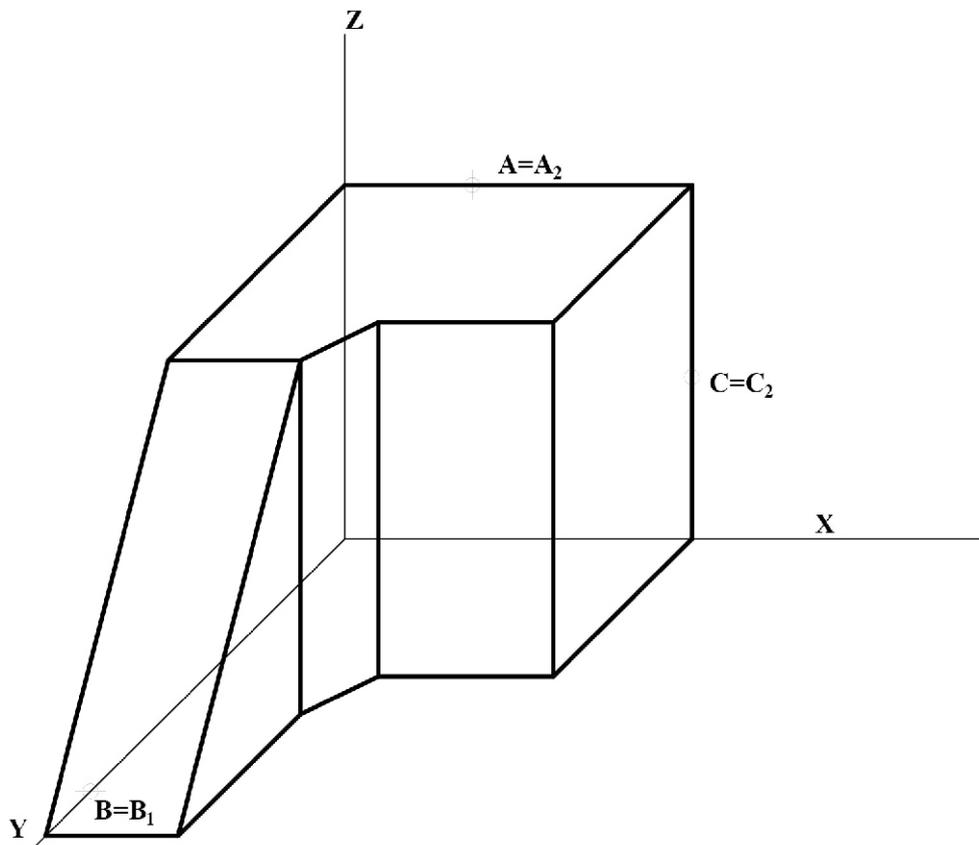


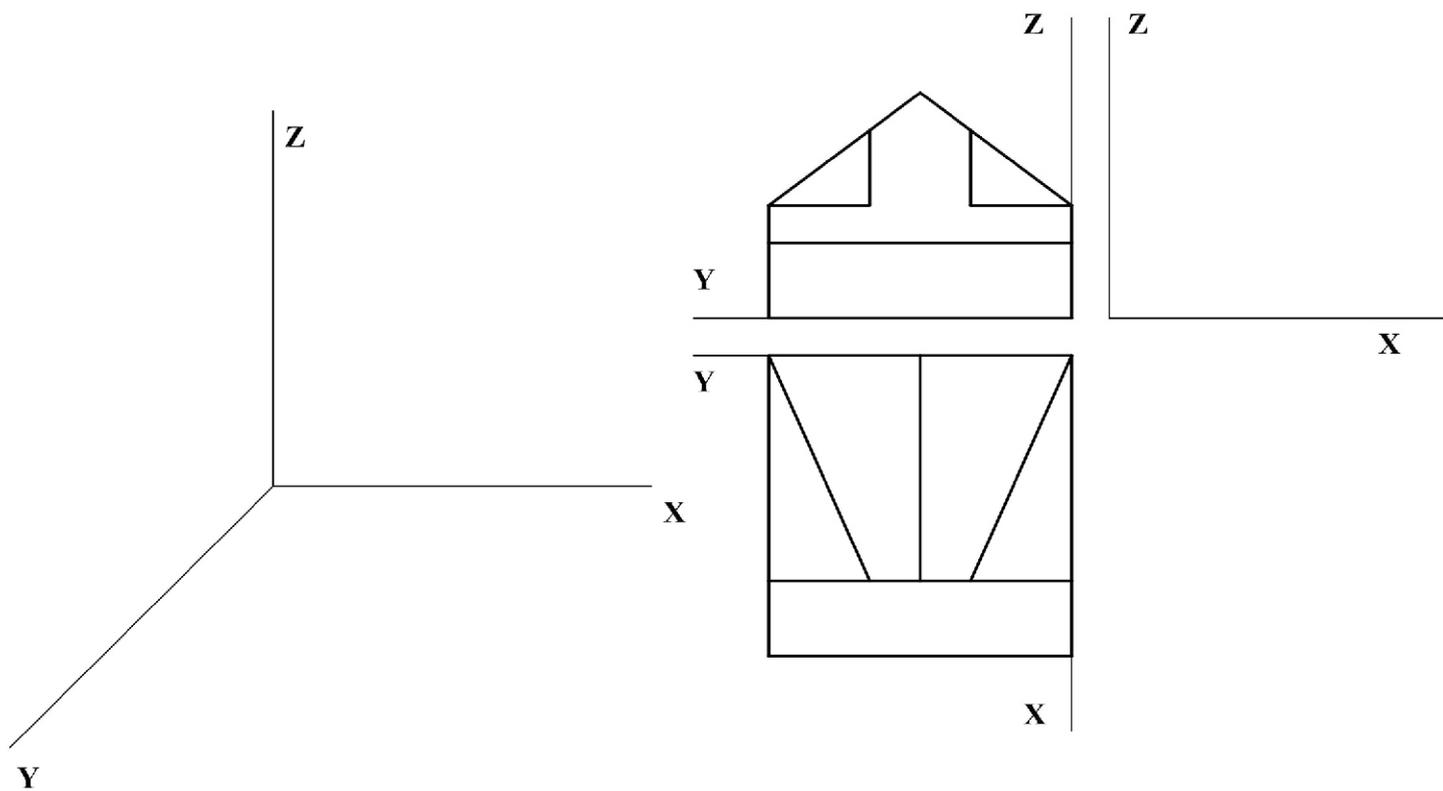
**B3.-** Representar en perspectiva caballera la pieza definida por las vistas dadas, considerando el coeficiente de reducción  $C_Y = 1/2$ . Representar solo las aristas vistas.



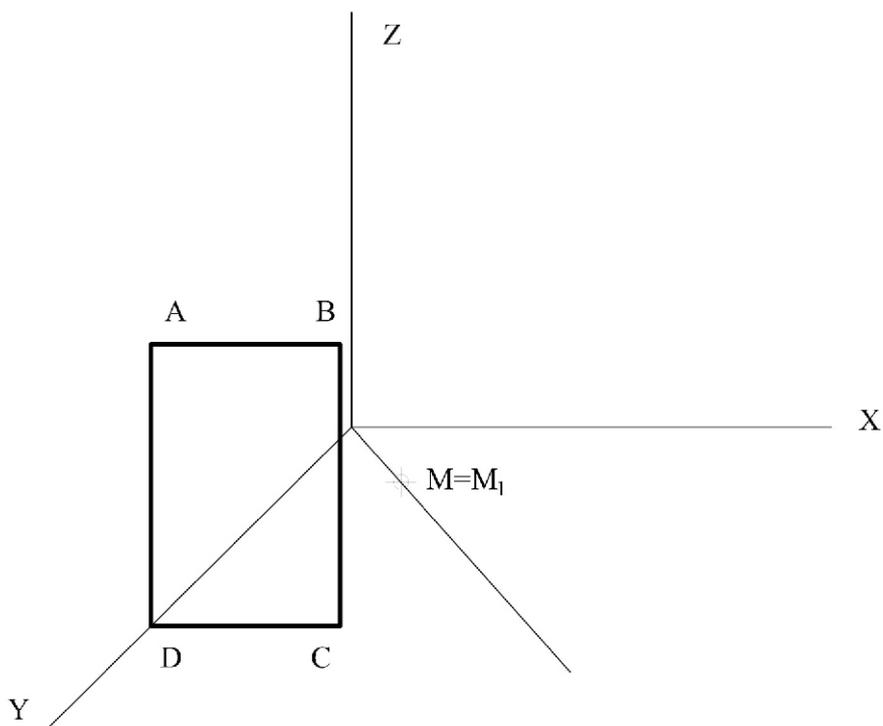
**A3.-** Determinar la sección producida en la pieza dada por el plano definido por los puntos **A**, **B** y **C**.



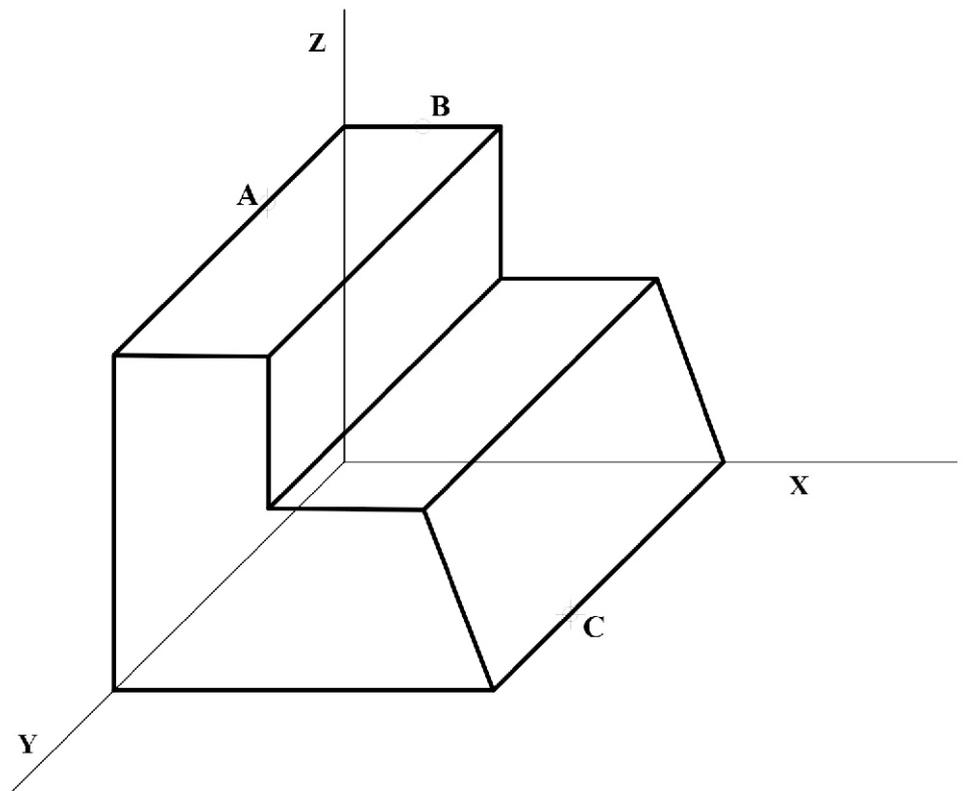
**A3.-** Representar la vista lateral y la perspectiva caballera ( $Cy = \frac{3}{4}$ ) de la pieza dada, indicando únicamente las aristas vistas.



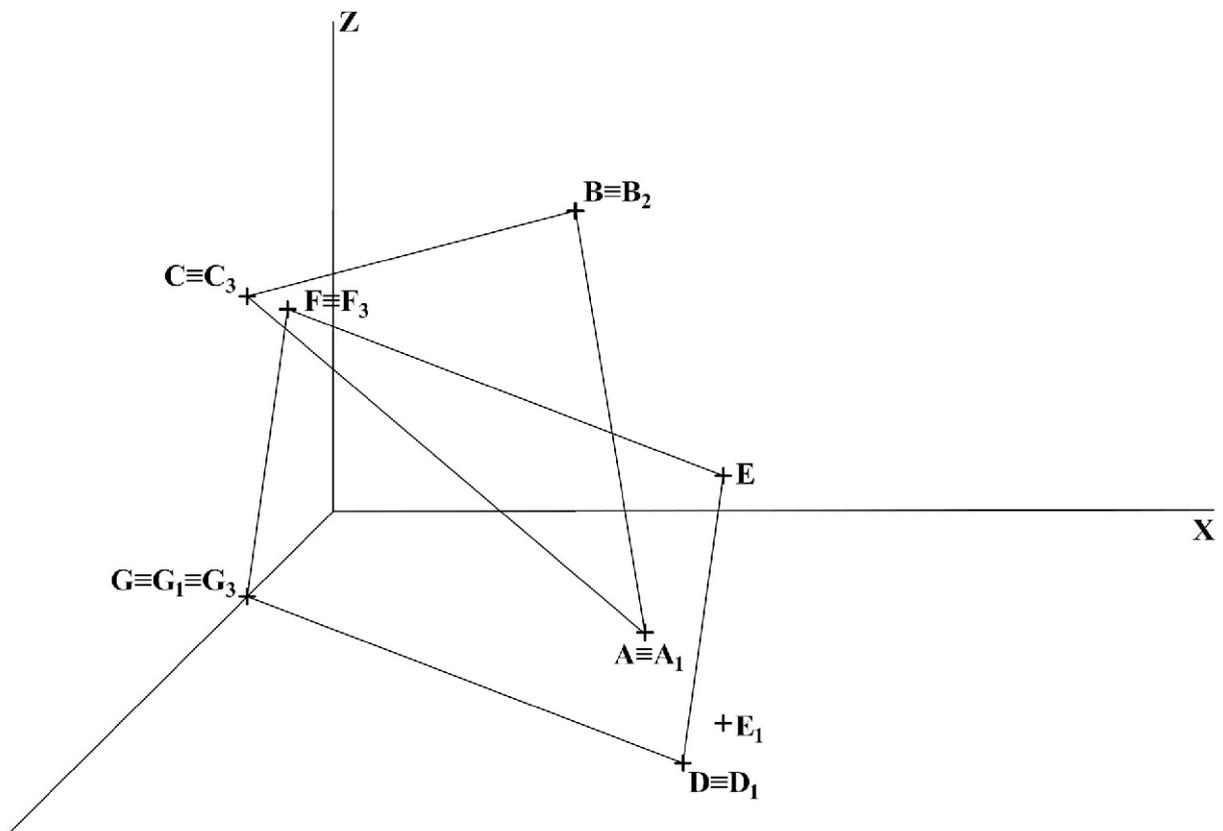
**B3.-** Hallar la figura simétrica del cuadrilátero **ABCD** con respecto al plano bisector que contiene al eje **Z** y al punto **M**.



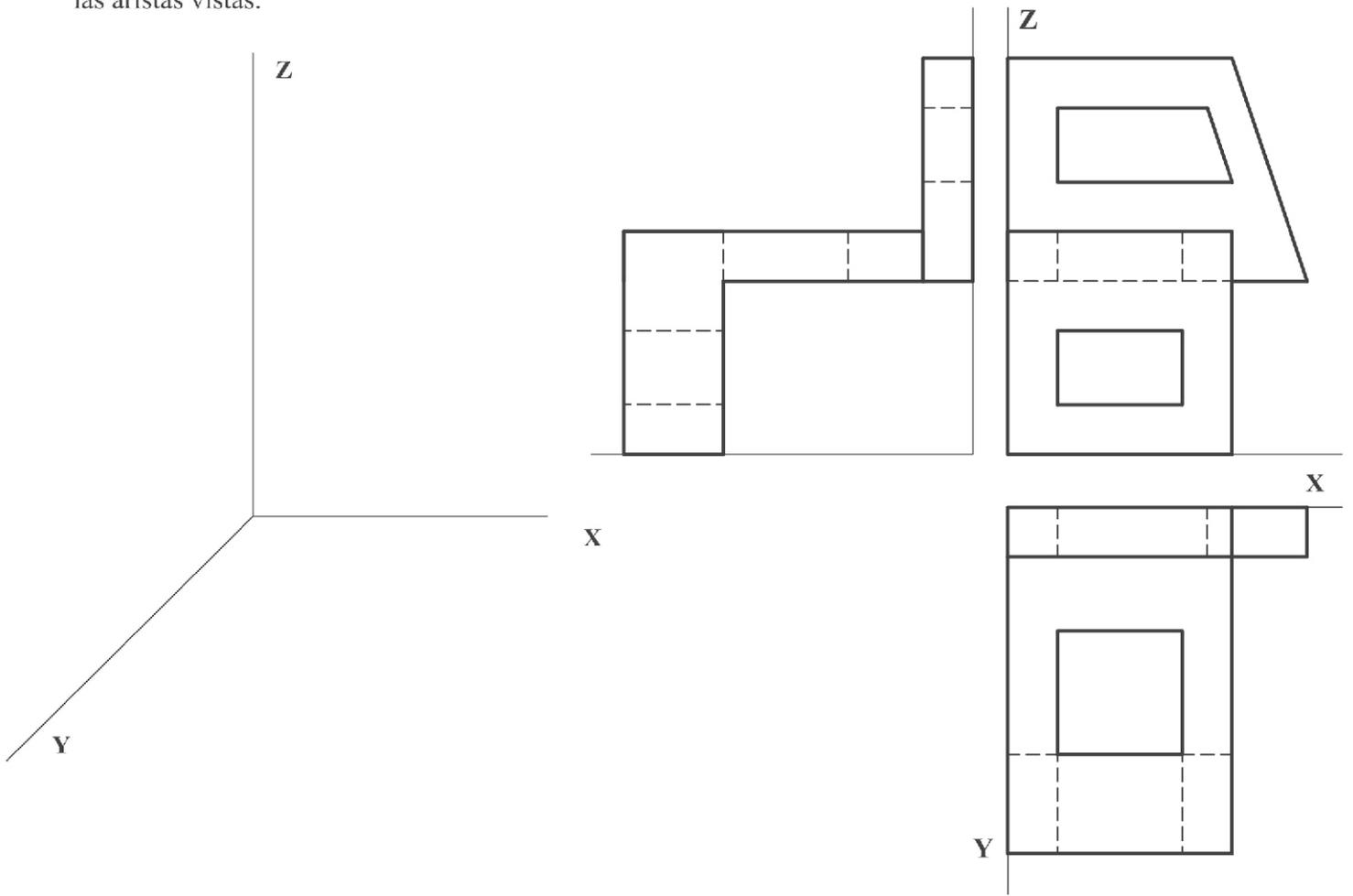
**B3.-** Determinar la sección producida en la pieza dada por el plano definido por los puntos **A**, **B** y **C**.



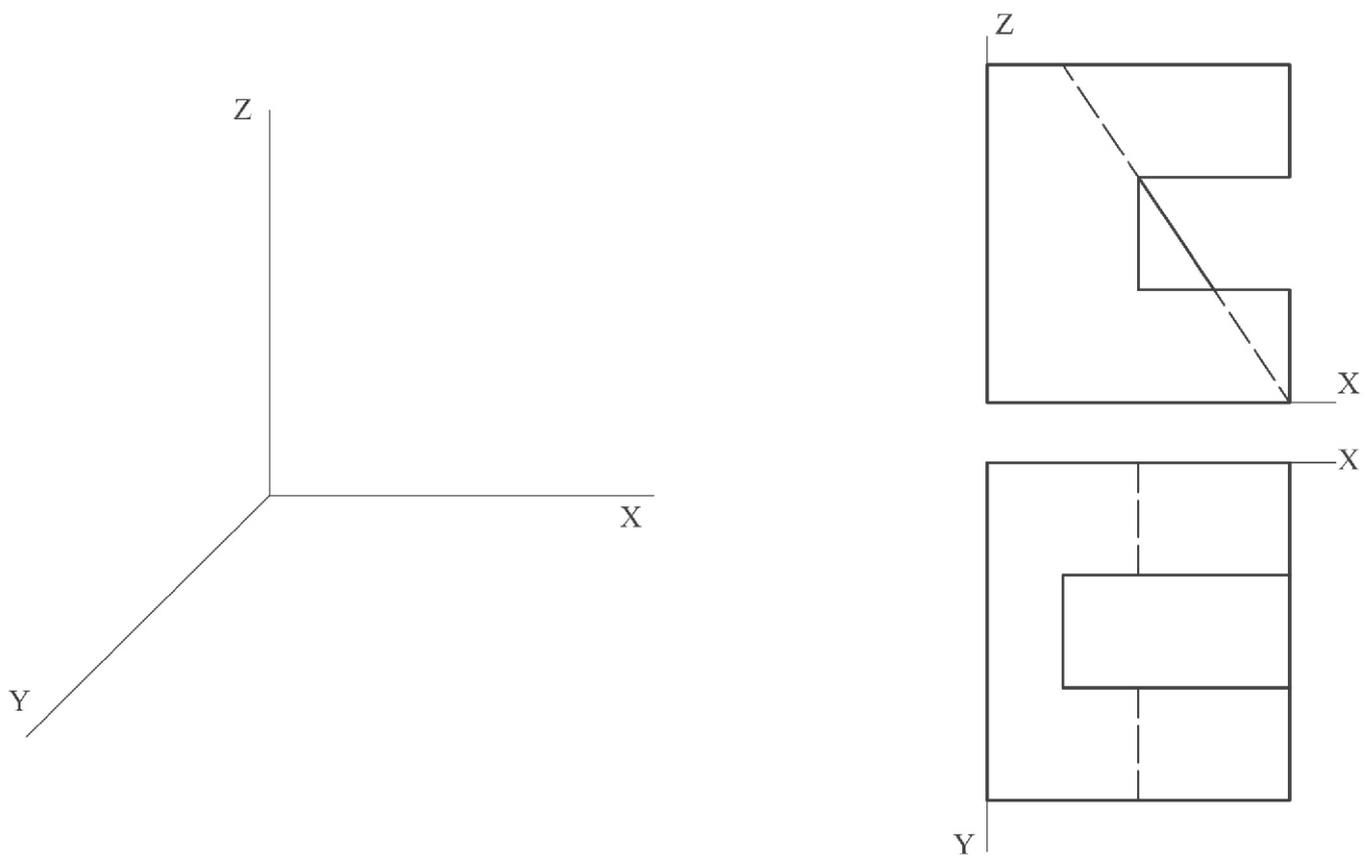
**B3.-** Determinar la intersección de los planos **ABC** y **DEFG** y completar la representación en perspectiva caballera de los mismos considerando su visibilidad.



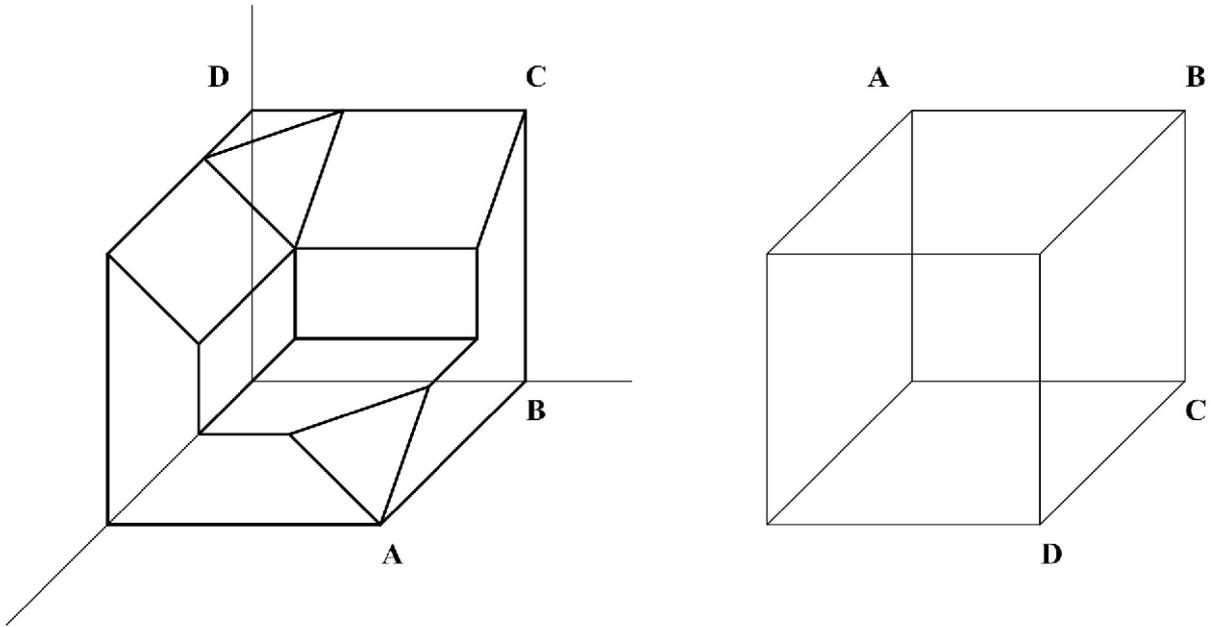
**A3.-** Representar, en la perspectiva caballera sugerida, la pieza dada en diédrico.  $Cy = 3/4$ , indicando únicamente las aristas vistas.



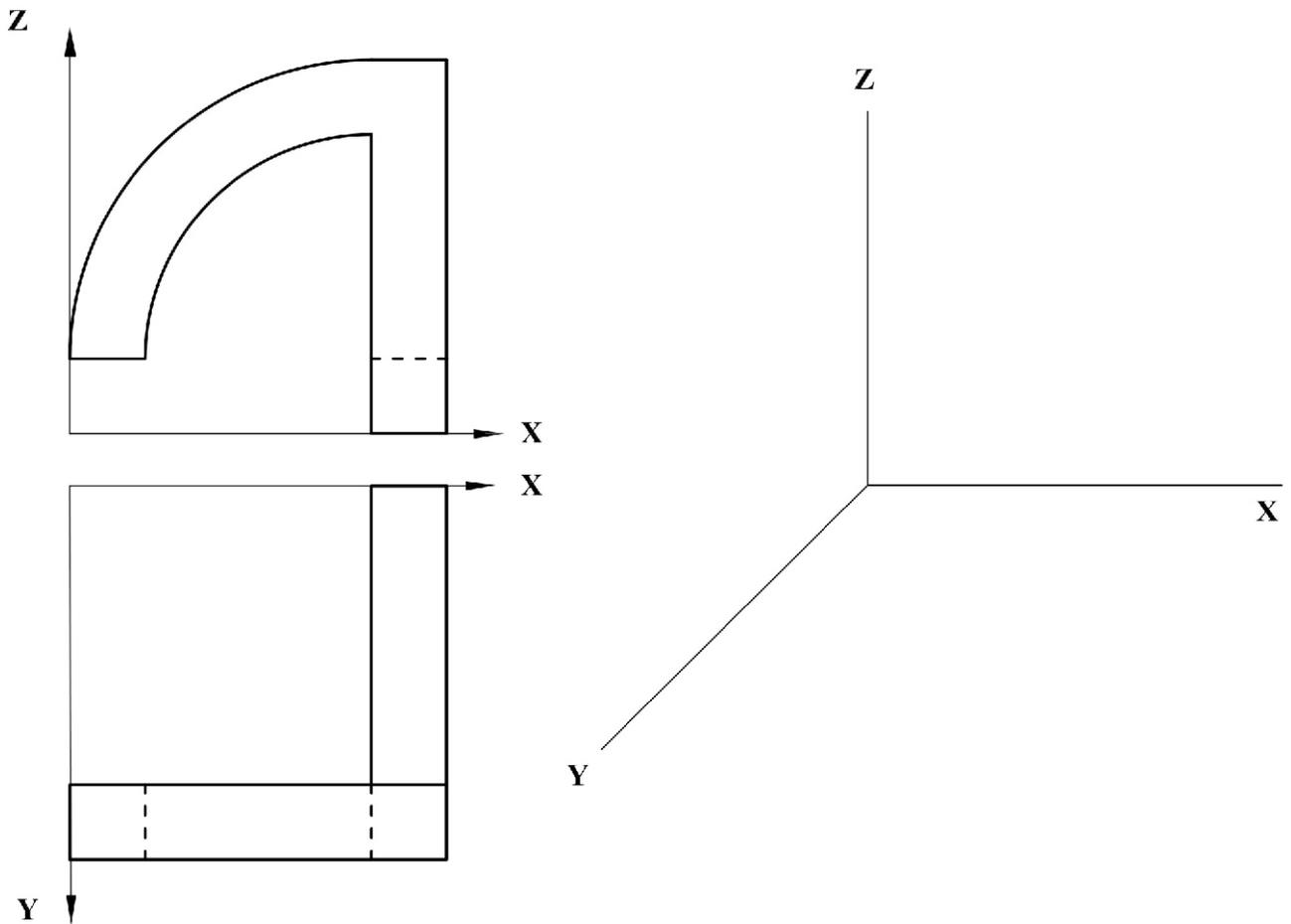
**B3.-** Representar, a escala 1:1, la pieza adjunta en perspectiva caballera de  $Cy=2/3$ . No es necesario representar las aristas ocultas de la pieza.



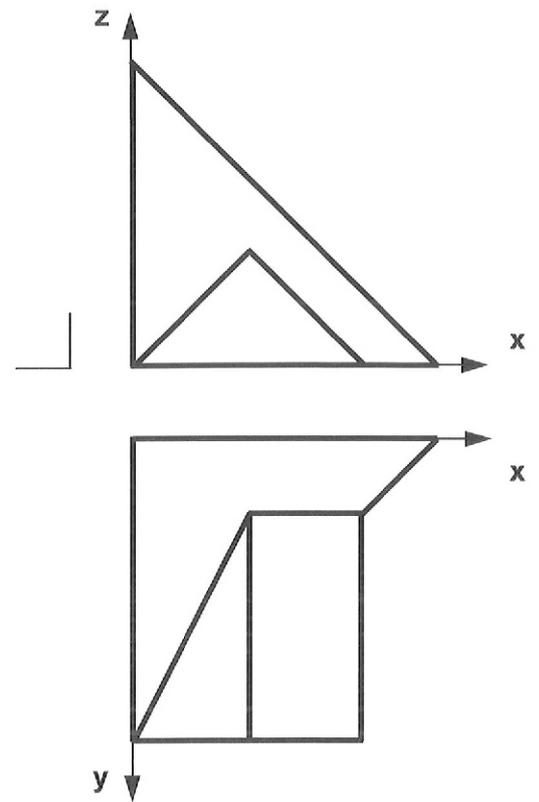
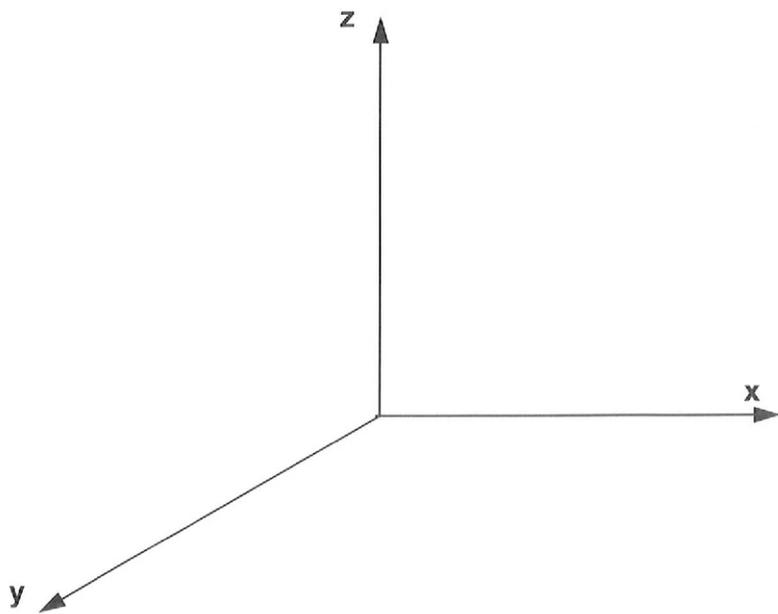
**A3.-** Representar, en la posición sugerida en el gráfico, la pieza que complementa a la dada para formar un cubo.



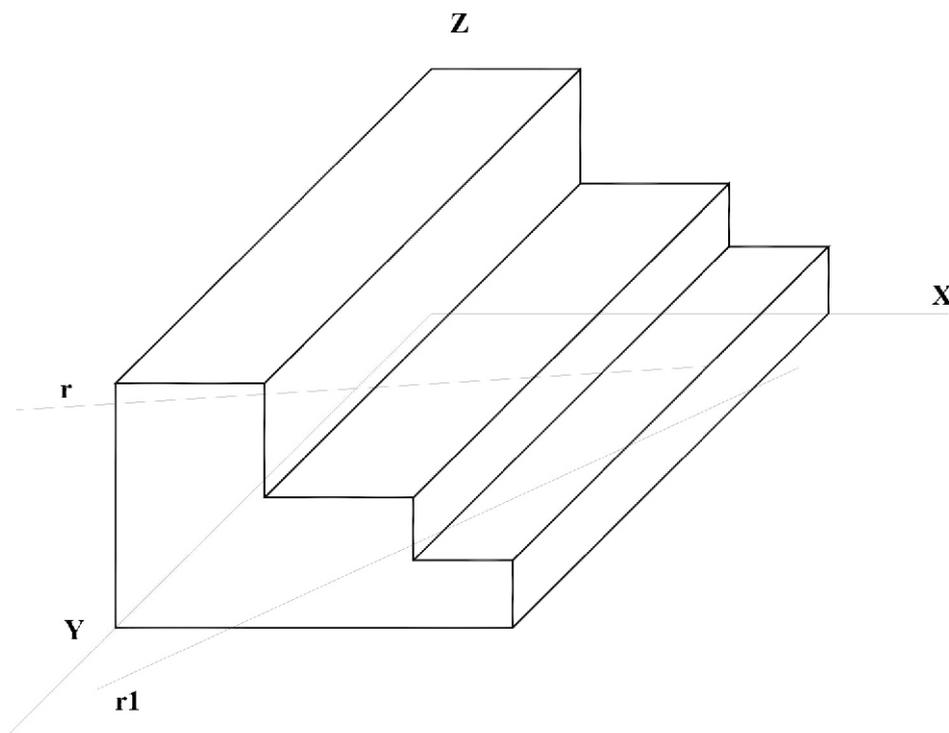
**B3.-** Representar, en la perspectiva caballera sugerida, la pieza dada en diédrico,  $C_Y = 1$ , indicando únicamente las aristas vistas.



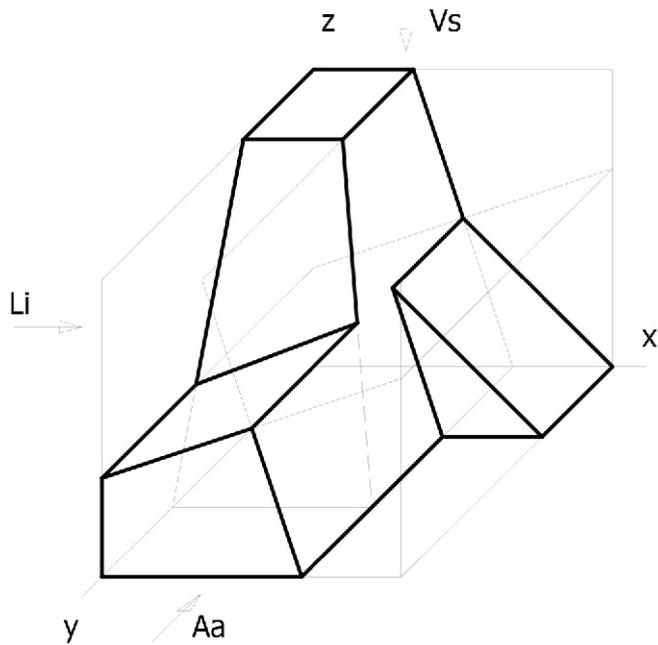
**B3.-** Completar, con la vista lateral derecha, la representación en sistema diédrico europeo, incluyendo las aristas ocultas. Representar la perspectiva caballera correspondiente.  $Cy=3/4$



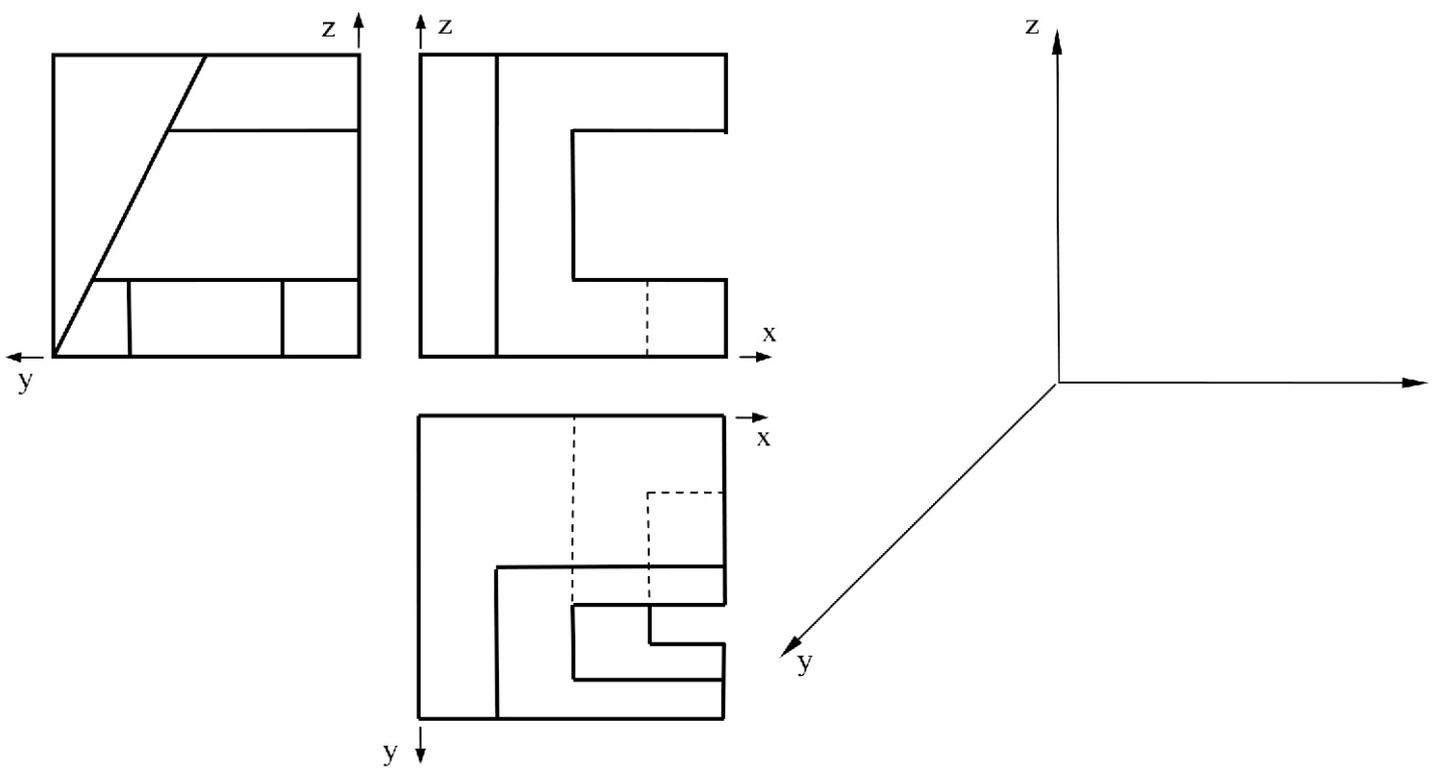
**A2.-** – Hallar todos los puntos de intersección de la recta  $r$  con el prisma dado en perspectiva caballera, indicando la visibilidad de la recta.



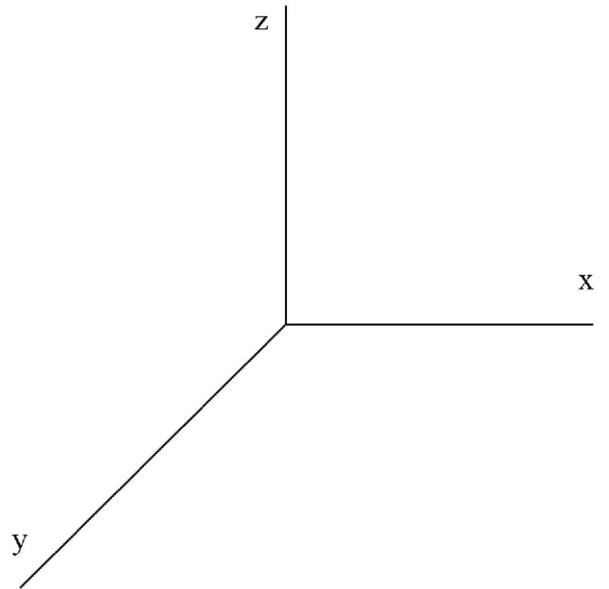
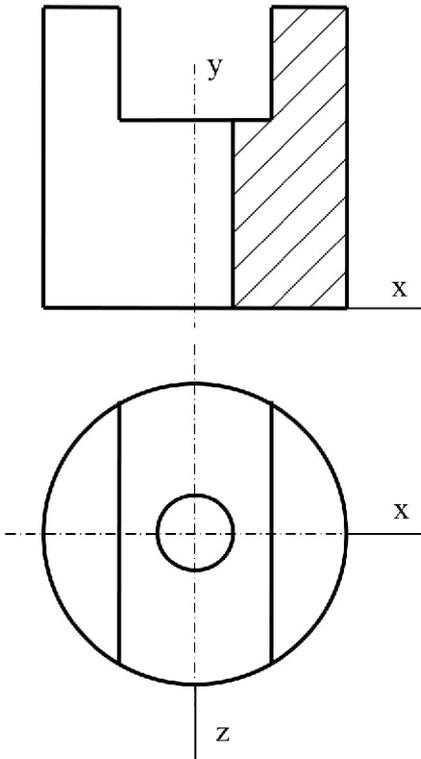
A3.- En perspectiva caballera,  $Cy=1$ , se representa una pieza inscrita en un hexaedro. Dibujar las proyecciones diédricas, Aa, Li y Vs (alzado anterior, lateral izquierdo y vista superior), indicadas en la perspectiva.



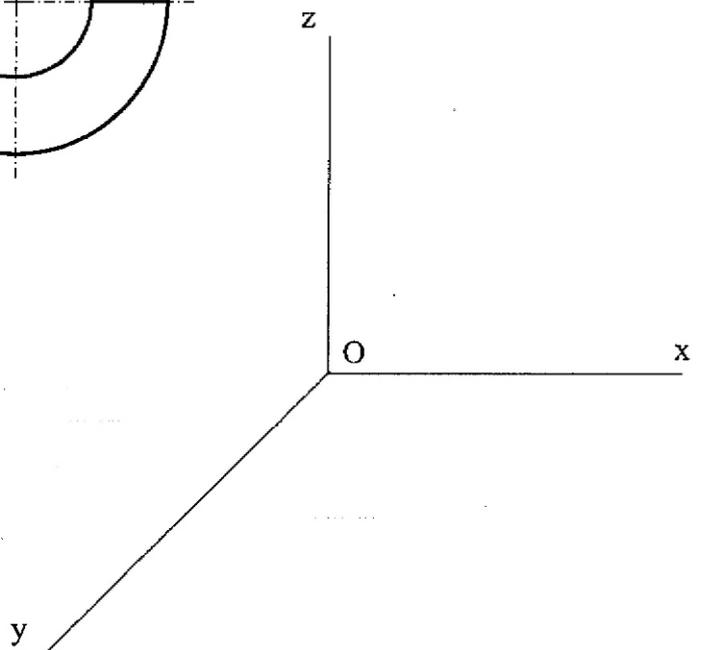
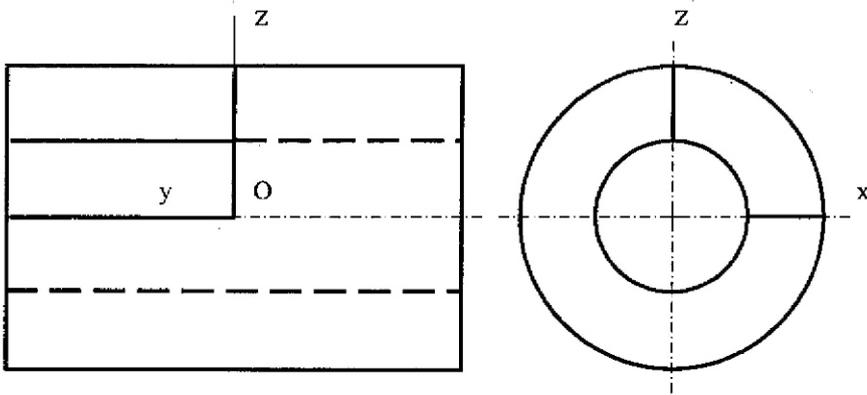
A3.- Representar en perspectiva caballera la pieza adjunta, dada en diédrico. Tómese  $Cy=1$ .



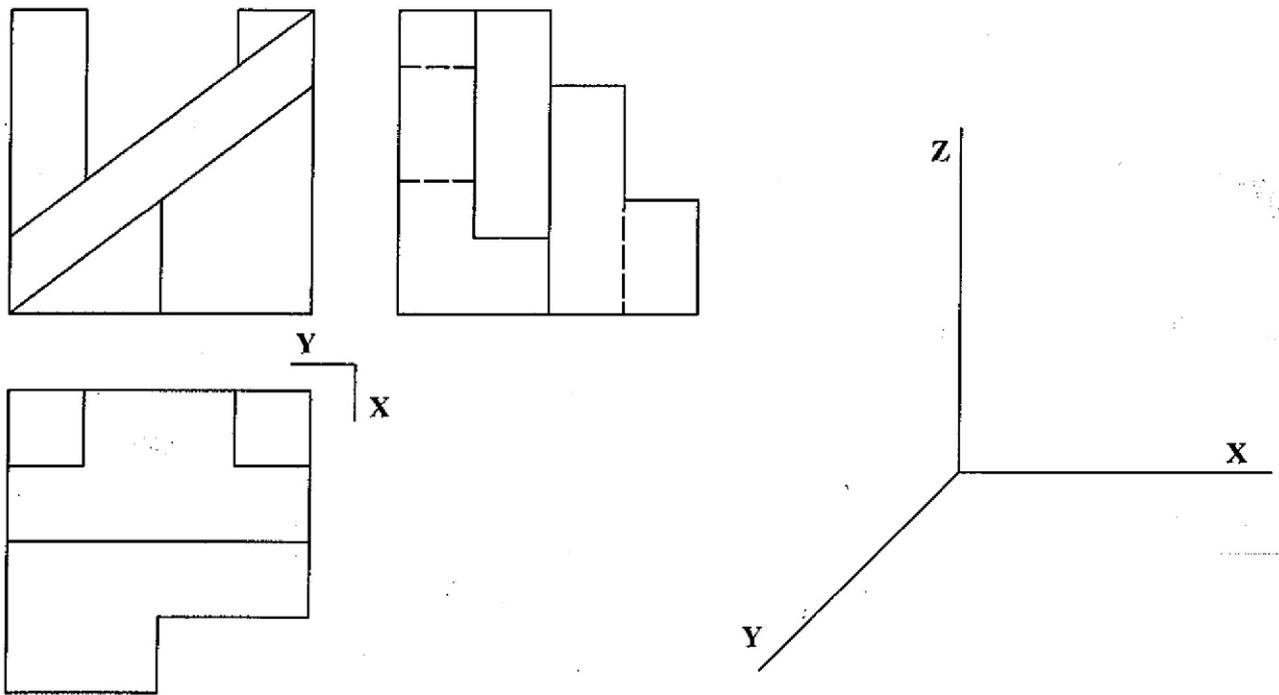
B3.- Representar en perspectiva caballera la pieza adjunta, dada en diédrico. Tómese  $Cy = 1$ .



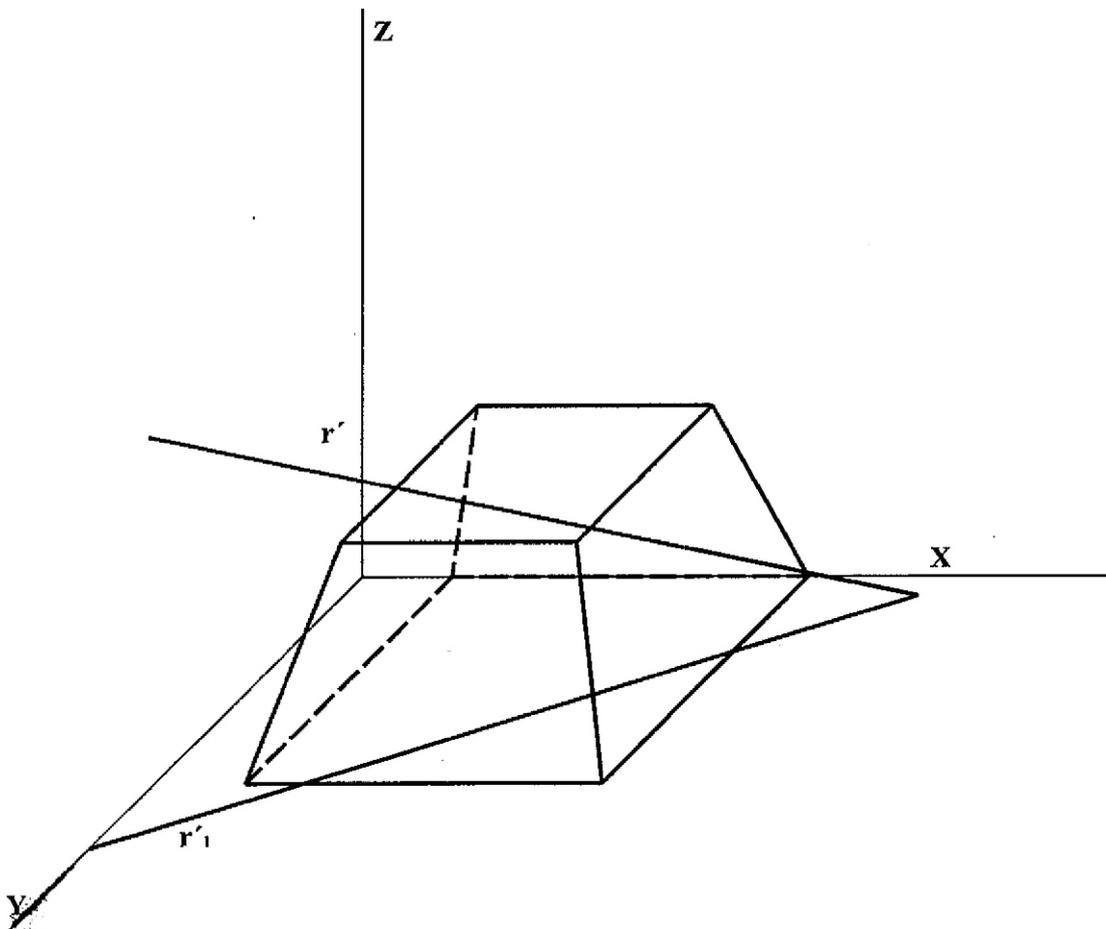
B3.- Representar en perspectiva caballera, el objeto dado por sus vistas diédricas. Tómese  $Cy = 0,8$ .



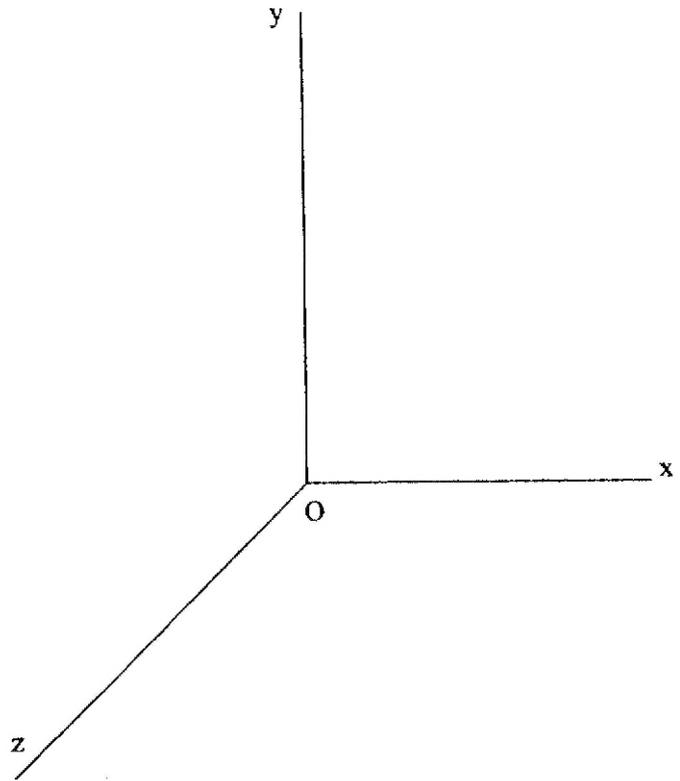
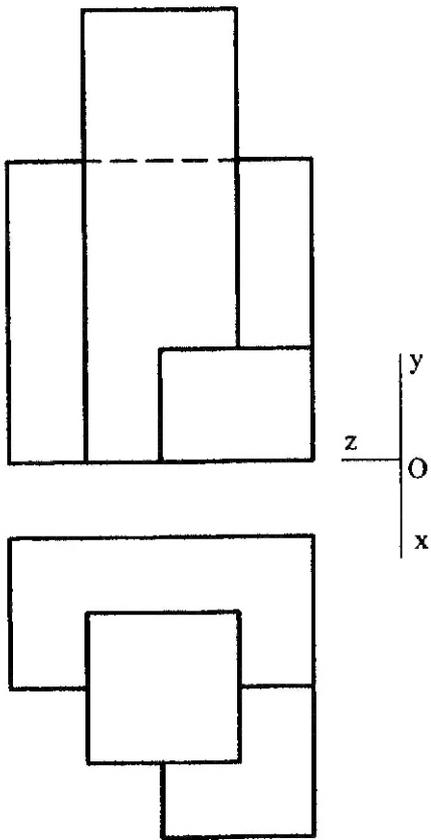
A3.- Representar en perspectiva caballera la pieza dada por sus vistas normalizadas. Coeficiente de reducción  $\frac{3}{4}$ .



B3.- Determinar los puntos de intersección de la recta  $r$  con el tronco de pirámide recta dado, que tiene su base apoyada en el plano XY. Coeficiente de reducción del eje Y =  $\frac{2}{3}$ .



C1.- Representar la pieza adjunta en la perspectiva caballera de  $Cz = 3/4$ .



C1.- Representar en perspectiva caballera la pieza adjunta, dada en diédrico. Tómesese  $Cx=1$ .

